Projeto Lógico

Análise e Modelagem

GameVag

Integrantes da Equipe

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Cargo Ocupado** |
| Bruno Marques França Araújo | Programador |
| Deborah Oliveira da Silva | Analista de Requisitos |
| Matheus Gavelli Soares | Designer |
| Thiago Almeida Gonçalves | Analista de Projeto |

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 29/11/2020 | 1.0.1 | Elaboração do Documento | Matheus Gavelli Soares |
| 02/12/2020 | 1.0.2 | Atualização do Documento | Deborah Oliveira da Silva |
| 03/12/2020 | 1.0.3 | Atualização do Documento | Deborah Oliveira da Silva |

**Sumário**

[1 Regra Geral 5](#_Toc57930474)

[1.1 Padrão de nomenclatura 5](#_Toc57930475)

[2 Caso de Uso 6](#_Toc57930476)

[2.1 Listagem de Atores 6](#_Toc57930477)

[2.2 (CDU001) 6](#_Toc57930478)

[2.2.1 Modelagem do Caso de Uso 6](#_Toc57930479)

[2.2.2 Descrição do Caso de Uso Realizar Login 6](#_Toc57930480)

[2.2.3 Descrição do Caso de Uso Gerar conta 7](#_Toc57930481)

[2.2.4 Descrição do Caso de Uso Selecionar Avatar 8](#_Toc57930482)

[2.2.5 Descrição do Caso de Uso Movimentar Avatar pelo Mapa 8](#_Toc57930483)

[2.2.6 Descrição do Caso de Uso Iniciar Missão 10](#_Toc57930484)

[2.2.7 Descrição do Caso de Uso Abandonar Missão 10](#_Toc57930485)

[2.2.8 Descrição do Caso de Uso Reiniciar Missão 11](#_Toc57930486)

[2.2.9 Descrição do Caso de Uso Realizar Logout 12](#_Toc57930487)

[3 Diagrama de Classe 13](#_Toc57930488)

[3.1 Diagrama de Classe GameVag 13](#_Toc57930489)

[4 Diagrama de Sequência 14](#_Toc57930490)

[4.1 Diagrama de Sequência Realizar Login 14](#_Toc57930491)

[4.2 Diagrama de Sequência Gerar Conta 14](#_Toc57930492)

[4.3 Diagrama de Sequência Selecionar Avatar 15](#_Toc57930493)

[4.4 Diagrama de Sequência Movimentar Avatar pelo Mapa 15](#_Toc57930494)

[4.5 Diagrama de Sequência Iniciar Missão 16](#_Toc57930495)

[4.6 Diagrama de Sequência Abandonar Missão 16](#_Toc57930496)

[4.7 Diagrama de Sequência Reiniciar Missão 17](#_Toc57930497)

[4.8 Diagrama de Sequência Fazer Logout 17](#_Toc57930498)

[5 Diagrama de Banco de Dados 18](#_Toc57930499)

[6 Diagrama de Colaboração 19](#_Toc57930500)

[7 Diagrama de Implantação 20](#_Toc57930501)

# Regra Geral

## Padrão de nomenclatura

* O nome dos objetos do sistema deve começar sempre com letra maiúscula **(Pascal Case)** e caso for um nome composto o próximo nome deverá começar com a letra maiúscula.
* O nome dos objetos deve ficar no singular.
* Fácil entendimento, intuitiva.
* Procurar utilizar nomes que identifiquem sua utilidade e aplicação.
* Variáveis, campos e tabelas devem ser utilizados com o mesmo padrão que foram criados.
* Todo caso de uso deve conter uma sigla para sua identificação.

# Caso de Uso

## Listagem de Atores

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do Usuário | Descrição |
| Jogador | Pessoa que estará jogando. |

## (CDU001)

### Modelagem do Caso de Uso

|  |  |
| --- | --- |
| Sigla | Casos de Uso Relacionados |
| CDU000 |  |

### Descrição do Caso de Uso Realizar Login

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Realizar Login** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um usuário para acessar sua conta no jogo |
| **Pré-Condição** |  |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Inserir nome da conta |  |
|  | 2. Verificar nome |
| 3. Inserir senha |  |
|  | 4. Verificar senha |
| 5. Clicar em enviar |  |
|  | 6. Enviar confirmação |
|  | 7. Mostrar aviso em caso de erro |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Gerar conta

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Gera Conta** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um usuário ao se cadastrar para jogar |
| **Pré-Condição** |  |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Inserir nome |  |
| 2. Nickname |  |
|  | 3. Informar se esse nickname já está sendo utilizado |
| 4. Data de nascimento |  |
| 5. Relação com a instituição |  |
| 6. Senha |  |
| 7. Confirmação de senha |  |
|  |  |
|  | 8. Informar caso a senha esteja incorreta |
| 9. Envio de cadastro |  |
|  | 10. Informar se algum campo não está preenchido ou com algum erro |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Selecionar Avatar

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Selecionar Avatar** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso descreve as ações do jogador para selecionara um avatar para o jogo |
| **Pré-Condição** |  |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Iniciar jogo |  |
|  |  |
|  | 2. Mudar para tela de seleção de avatar |
| 3. Escolher avatar |  |
| 4. Confirmar escolha |  |
|  | 5. Carregar mapa do jogo |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Movimentar Avatar pelo Mapa

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Movimentar Avatar pelo Mapa** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso descreve as ações de movimentação após a seleção do avatar |
| **Pré-Condição** |  |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Botão de interação |  |
|  | 2. Avatar interage com objetos |
| 3. Botão direcional direita |  |
|  | 4. Avatar anda para direita |
| 5.Botão direcional esquerda |  |
|  | 6. Avatar anda para esquerda |
| 7. Botão direcional cima |  |
|  | 8. Avatar anda para cima |
| 9. Botão direcional baixo |  |
|  | 10. Avatar anda para baixo |
| 11. Botão direcional direita e cima |  |
|  | 12. Avatar anda na diagonal direta superior |
| 13. Botão direcional direta e baixo |  |
|  | 14. Avatar anda na diagonal direita inferior |
| 15. Botão direcional esquerda e cima |  |
|  | 16. Avatar anda na diagonal esquerda superior |
| 17. Botão direcional esquerda e baixo |  |
|  | 18. Avatar anda na diagonal esquerda inferior |
| 19. Botão de pausa |  |
|  | 20. Abre a tela de menu de pausa |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Iniciar Missão

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Selecionar Avatar** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso descreve as ações de um jogador deve fazer para iniciar uma missão |
| **Pré-Condição** |  |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Andar até um ponto de missão |  |
| 2. Apertar botão de interação |  |
|  | 3. Exibir mensagem de confirmação |
| 4. Selecionar opção de confirmar |  |
|  | 5. Iniciar missão |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Abandonar Missão

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Abandonar Missão** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso apresenta todos as ações que o jogador deve percorrer para cancelar uma missão em andamento |
| **Pré-Condição** | O jogador deve estar em uma missão |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Apertar botão de menu de pausa |  |
|  | 2. Exibir menu de pausa |
| 3. Selecionar opção de abandonar missão |  |
|  | 4. Exibir mensagem de confirmação |
| 5. Selecionar opção de confirmação |  |
|  | 6. Aborta missão |
|  | 7. Volta ao mapa |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Reiniciar Missão

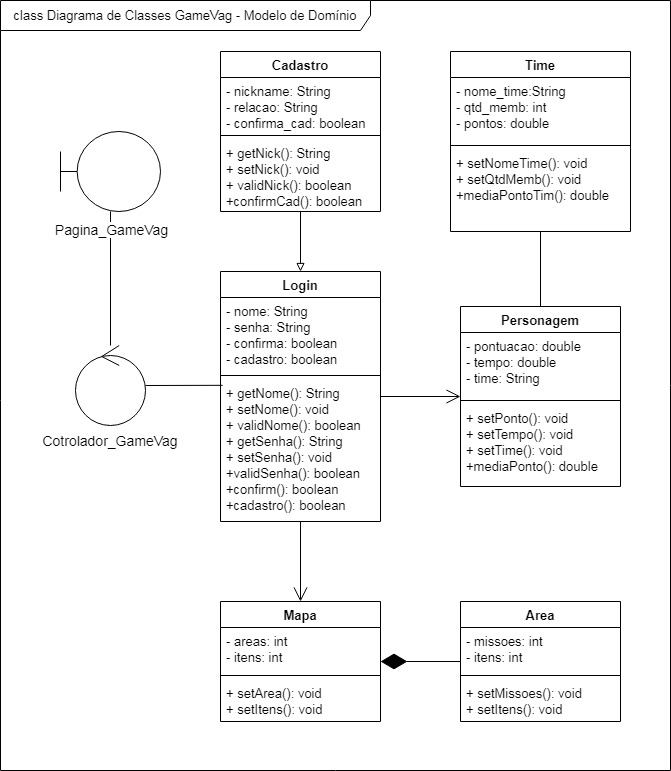
|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Selecionar Avatar** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso apresenta todos as ações que o jogador deve percorrer para reiniciar uma missão em andamento |
| **Pré-Condição** | O jogador deve estar em uma missão |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Apertar botão de menu de pausa |  |
|  | 2. Exibir menu de pausa |
| 3. Selecionar opção de reiniciar missão |  |
|  | 4. Exibir mensagem de confirmação |
| 5. Selecionar opção de confirmação |  |
|  | 6. Reinicia missão |
| **Restrições/Validações** |  |

### Descrição do Caso de Uso Realizar Logout

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Selecionar Avatar** |
| **Caso de Uso Geral** |  |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Atores Secundários** |  |
| **Resumo** | Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um usuário para realizar Logout e sair da conta |
| **Pré-Condição** | Estar logado |
| **Pós-Condições** |  |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Apertar botão de pausa |  |
|  | 2. Exibir menu de pausa |
| 3. Escolher opção realizar logaout |  |
|  | 4. Exibir mensagem de confirmação |
| 5. Clicar em confirmar |  |
|  | 6. Sair da conta |
| **Restrições/Validações** |  |

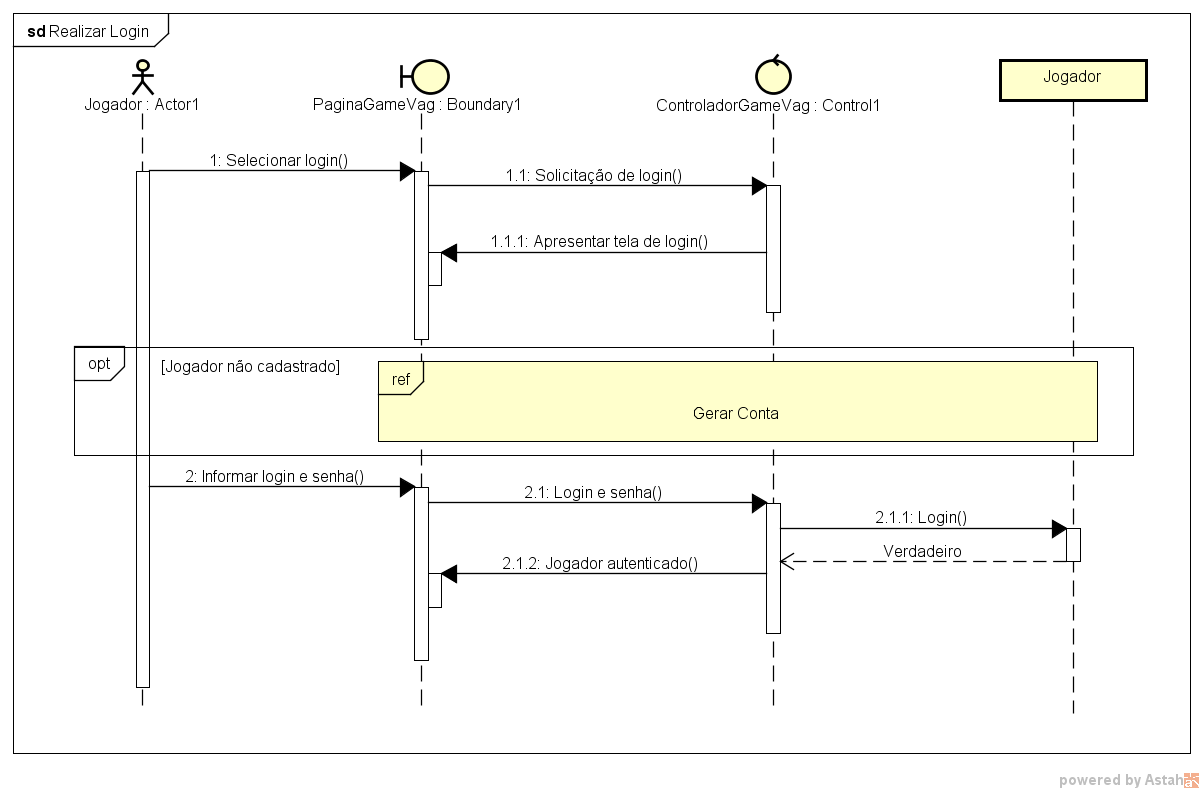
# Diagrama de Classe

## Diagrama de Classe GameVag

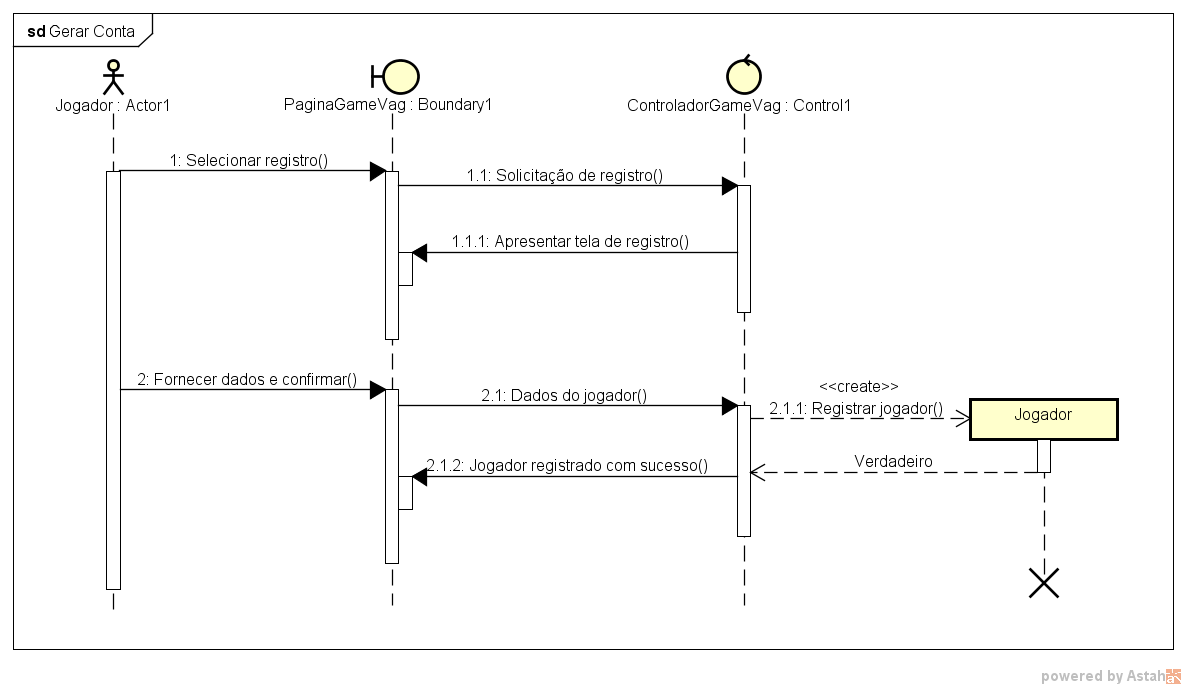


# Diagrama de Sequência

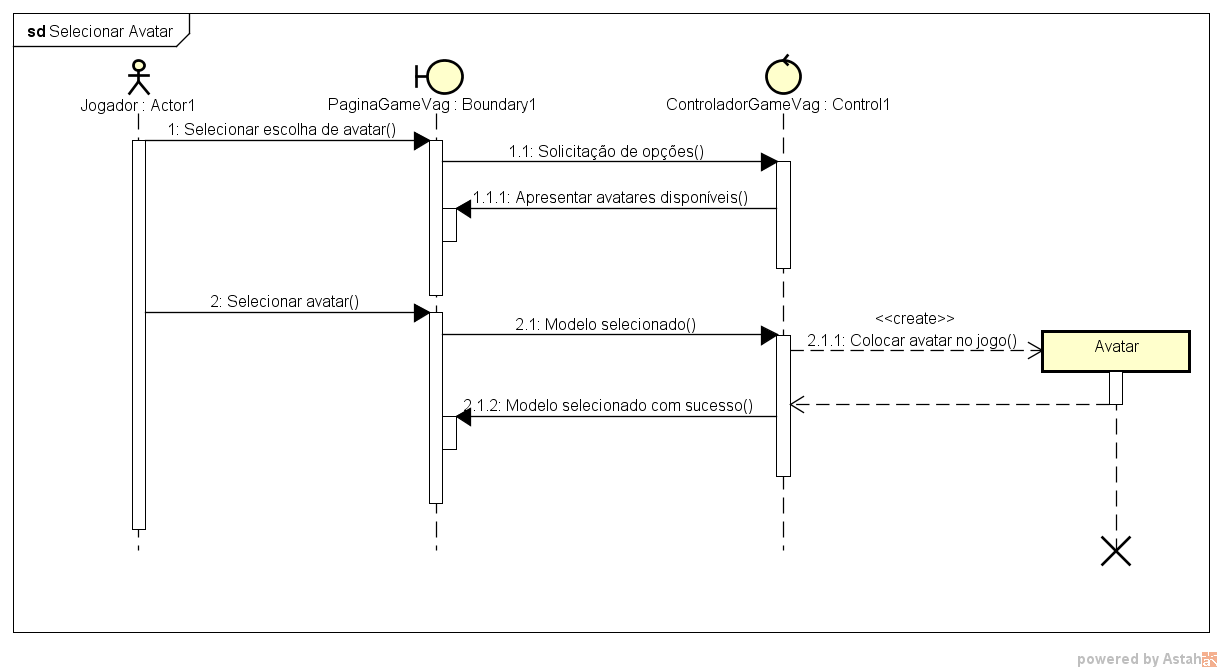
## Diagrama de Sequência Realizar Login



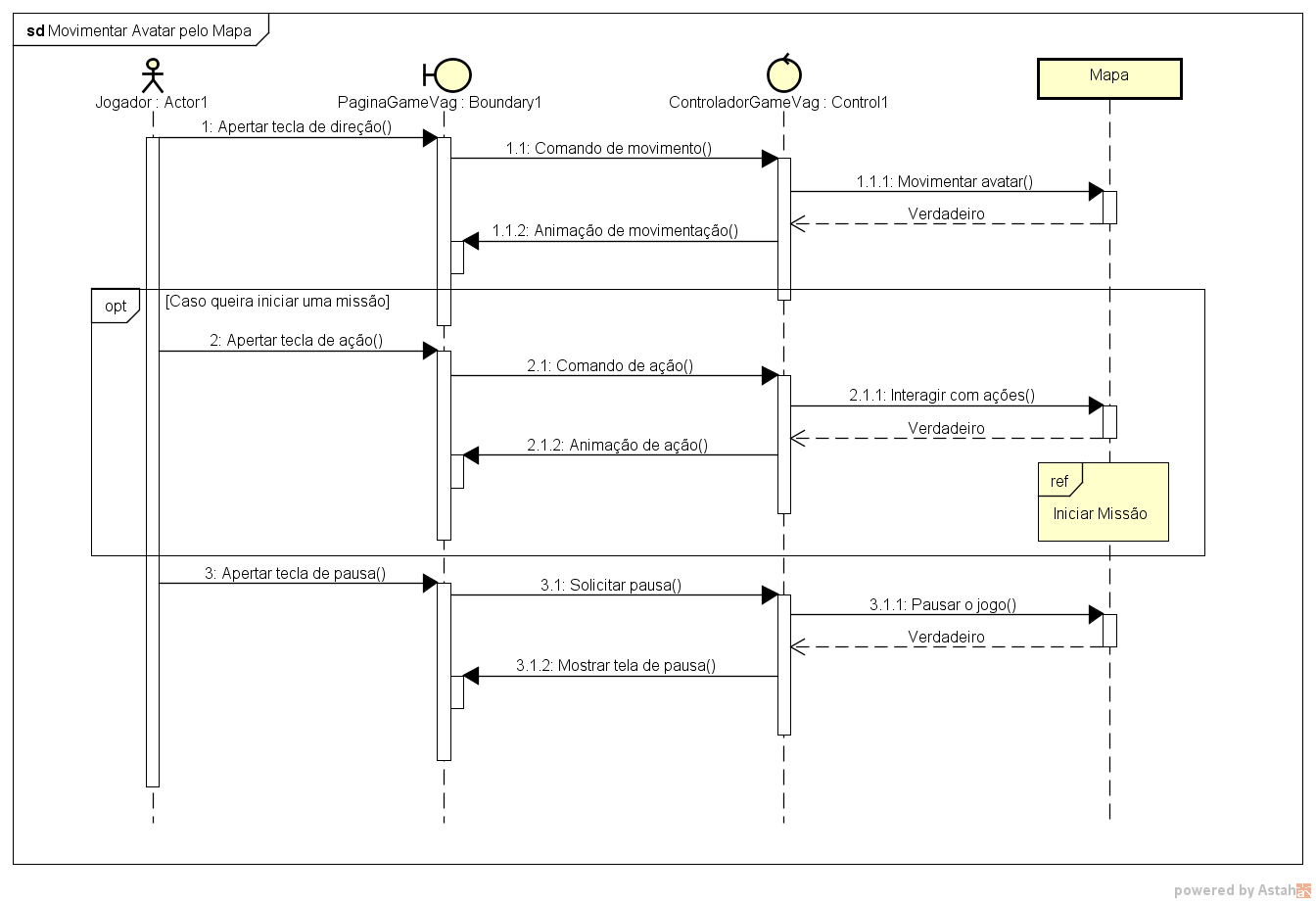
## Diagrama de Sequência Gerar Conta



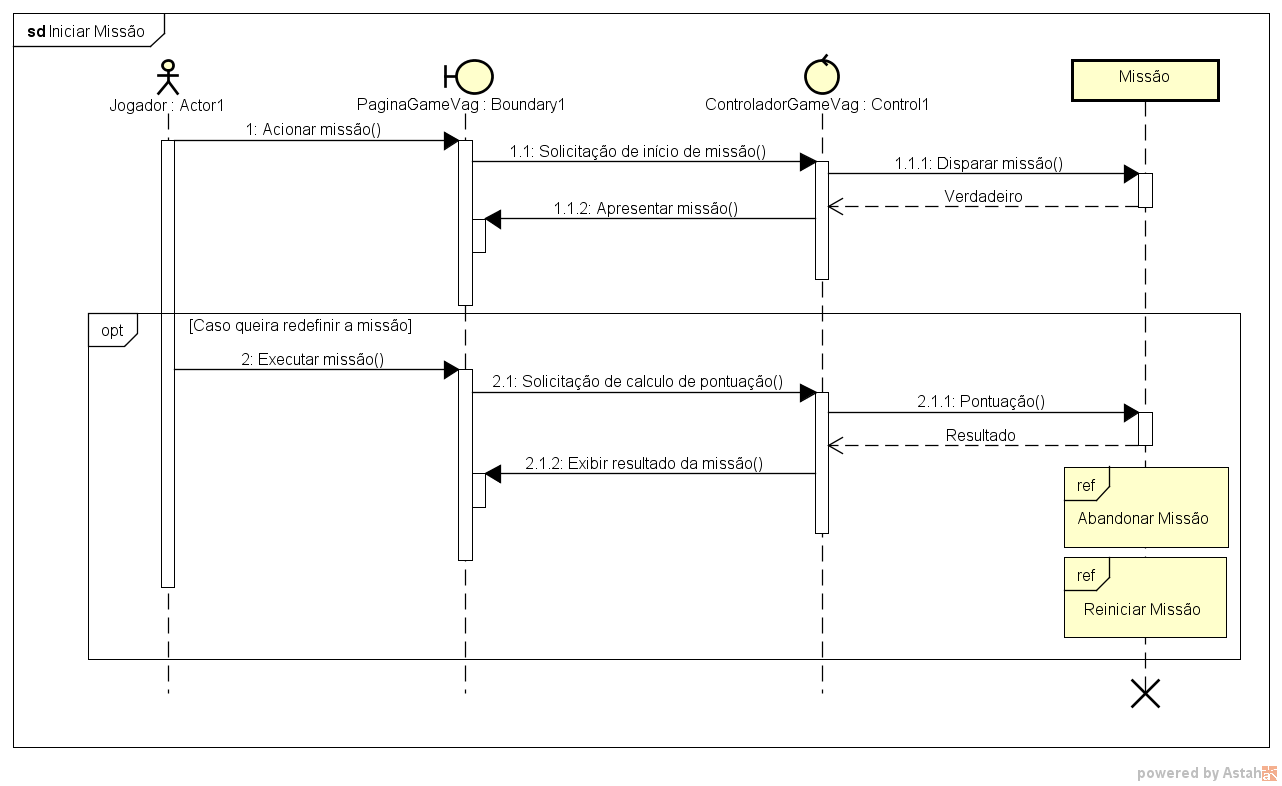
## Diagrama de Sequência Selecionar Avatar



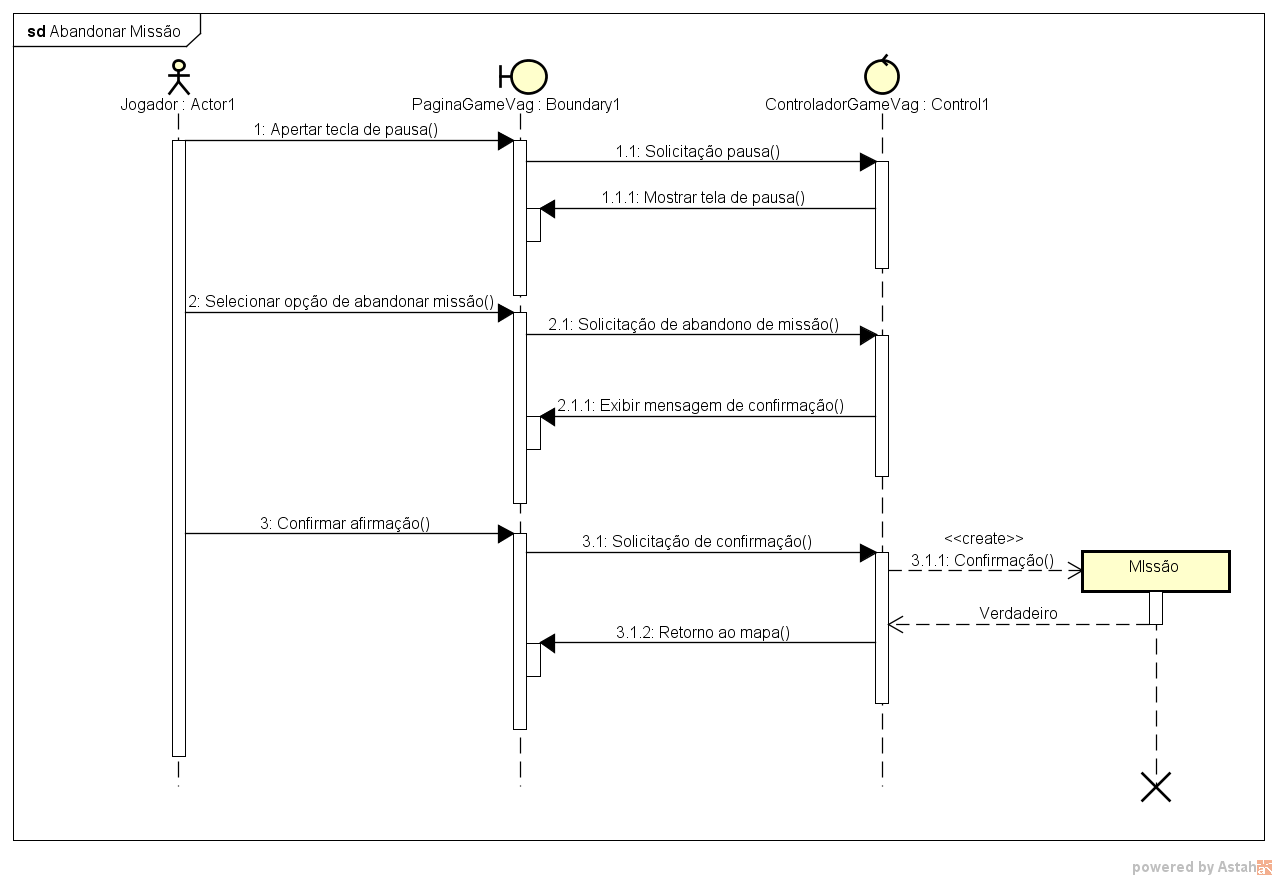
## Diagrama de Sequência Movimentar Avatar pelo Mapa



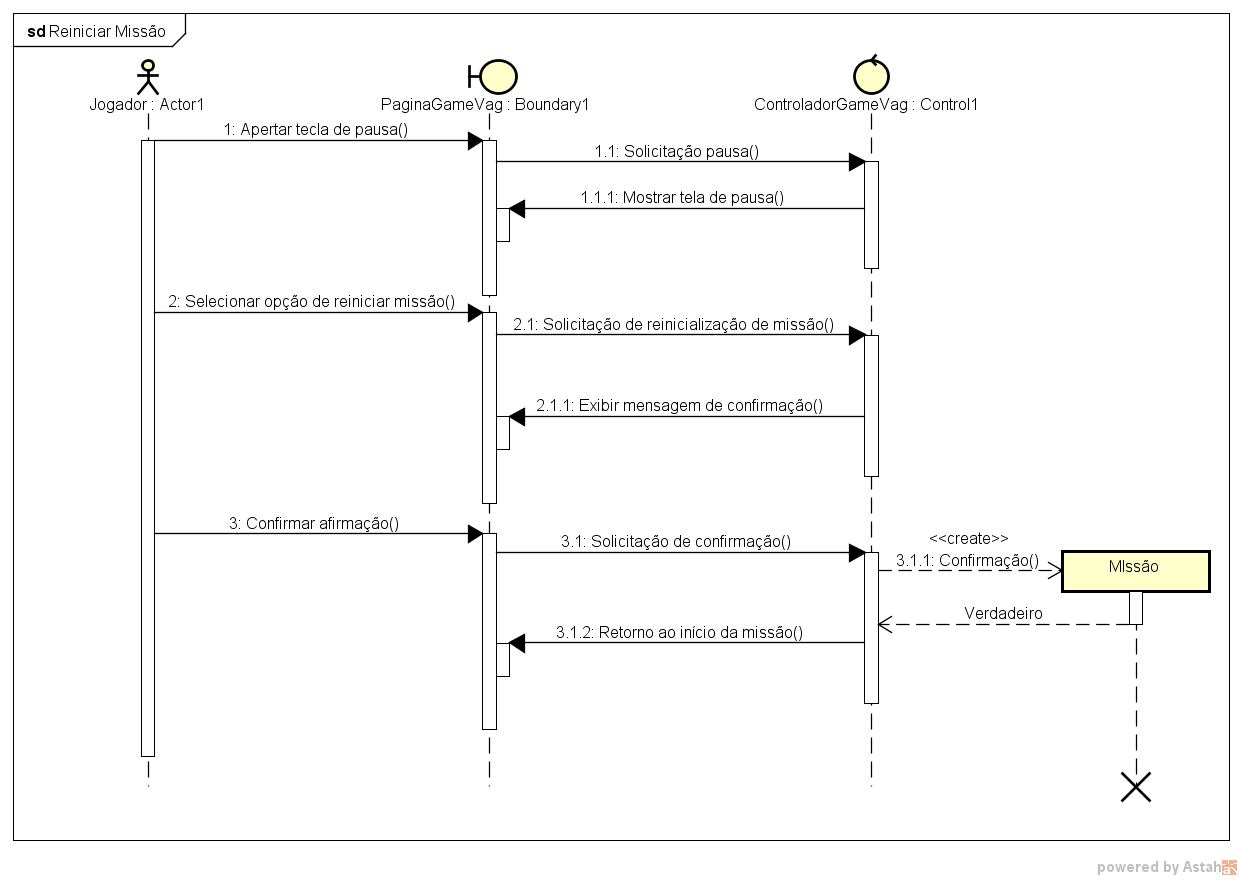
## Diagrama de Sequência Iniciar Missão



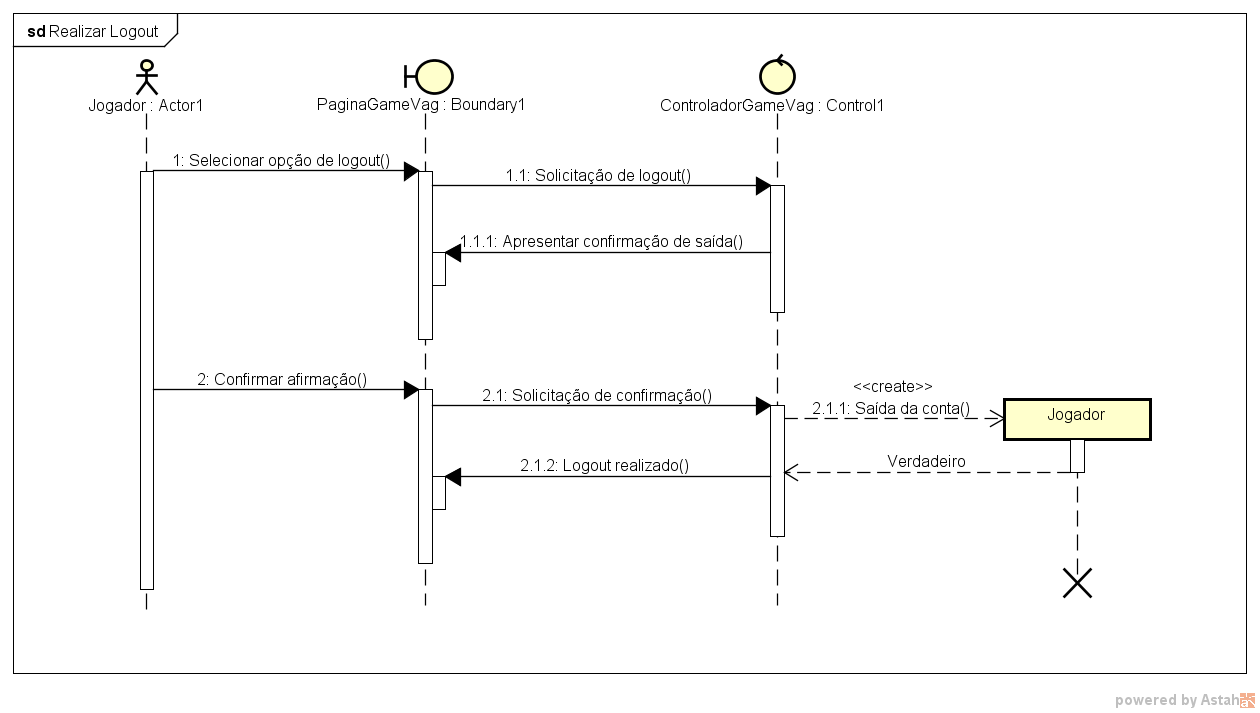
## Diagrama de Sequência Abandonar Missão



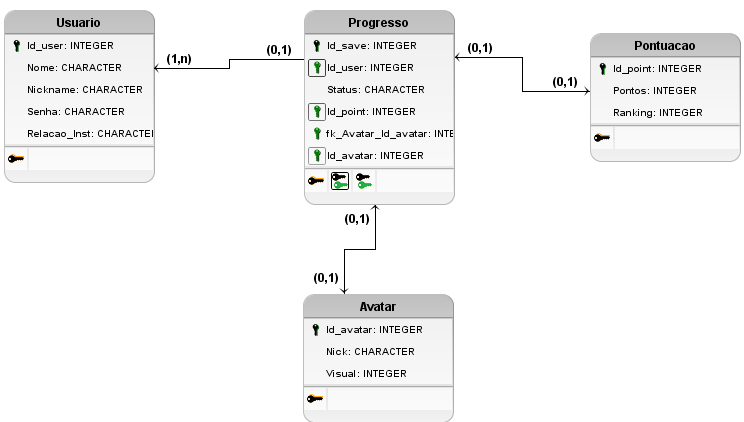
## Diagrama de Sequência Reiniciar Missão



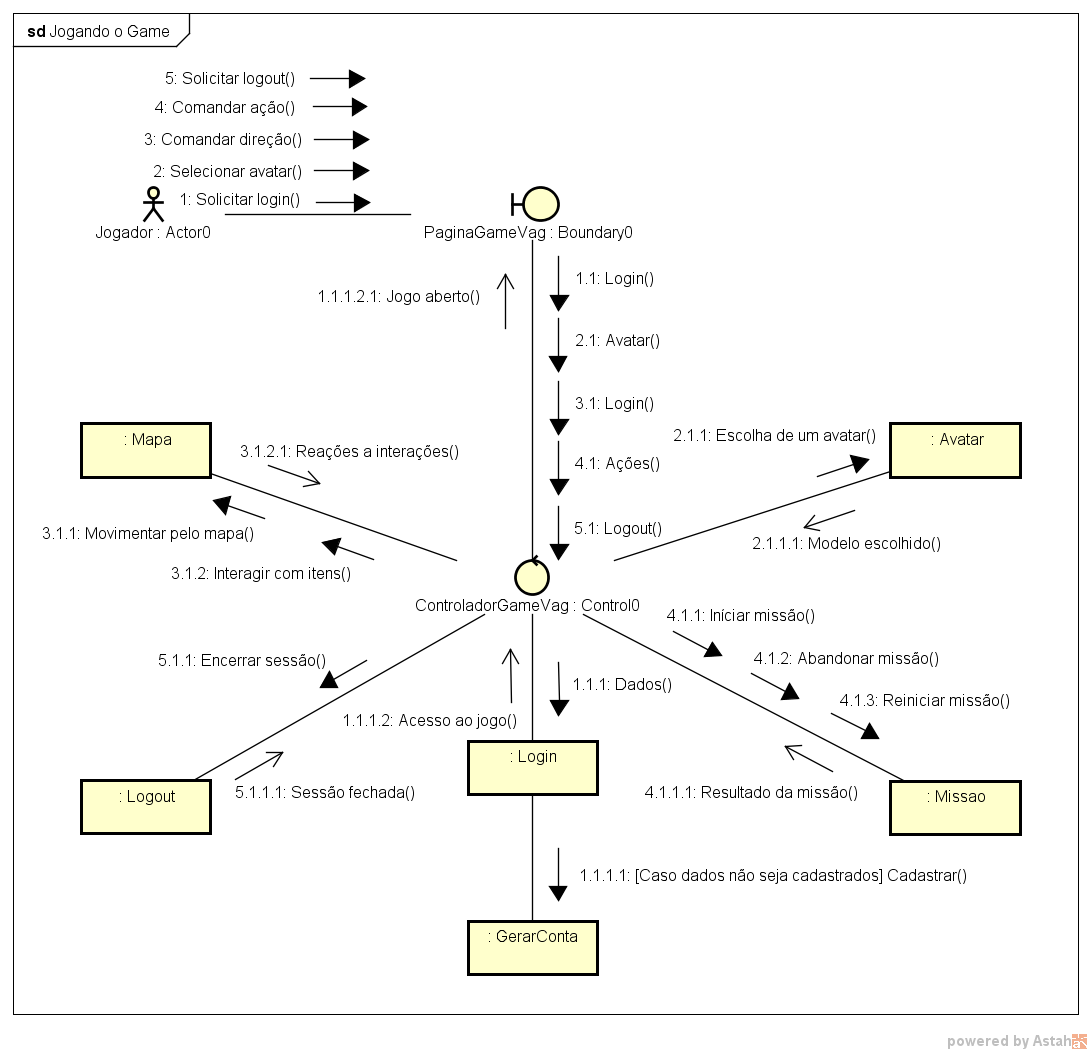
## Diagrama de Sequência Fazer Logout



# Diagrama de Banco de Dados



# Diagrama de Colaboração



# Diagrama de Implantação

